



Государственное автономное профессиональное
образовательное учреждение Чувашской Республики
**КАНАШСКИЙ ТРАНСПОРТНО-
ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ ТЕХНИКУМ**
Министерства образования и молодежной политики
Чувашской Республики

УТВЕРЖДЕНА:

Приказом директора ГАПОУ «КанТЭТ»
Минобразования Чувашии
от «24» марта 2020 г. № 189

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА
для детей и взрослых
«ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Настоящая программа профессионального обучения разработана в соответствии с

- Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»
- Приказом Министерства образования и науки России от 18.04.2013 N 292 "Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по основным программам профессионального обучения"
- Уставом ГАПОУ «КанТЭТ» Минобразования Чувашии
- иными законодательными актами Российской Федерации.

Компетенция	Графический дизайн
Уровень	Начинающий
Формат проведения	Очный
Время проведения	45 минут

Учебный процесс осуществляется в соответствии с расписанием занятий, составленным на неделю. Максимальный объем обязательной аудиторной учебной нагрузки слушателей при очной форме обучения составляет 40 академических часов в неделю. Продолжительность учебной недели – пятидневная; для всех видов аудиторных занятий академический час устанавливается продолжительностью 45 минут.

При завершении изучения каждой темы проводится оценка приобретенных слушателями знаний в форме зачета или тестирования.

КанТЭТ обеспечивает слушателей необходимыми НД, учебниками, учебными пособиями, раздаточным материалом и т.д.

Введение

Графический дизайн - это средство визуальной коммуникации те - это выражение идей смыслов и ценностей через образы изображения шрифты видео и т.п. Графический дизайнер специализируется на оформлении окружающей среды средствами графики.

Профессия графического дизайнера имеет несколько направлений и один дизайнер может работать либо в одном из них либо совмещать два или три направления. Более подробно остановимся на направлении - полиграфический дизайн Список того что составляет суть работы полиграфического дизайнера.

Макеты журналов и газет главная задача дизайнера - преподнести информацию в максимально читаемом и эстетически приятном для глаз виде.

Дизайн книг от одной обложки до другой, дизайнеры формируют ощущения и впечатления, которые вызывает книга у читателя.

Каждому бизнесу необходимы маркетинговые рекламные материалы. И тут на помощь приходят полиграфические дизайнеры, они создают для заказчиков эстетически привлекательный корректно напечатанный и красивый материал.

Поздравительные открытки сегодня вы найдете практически везде поздравительные открытки на самые разнообразные темы Создание открытки - это увлекательный процесс комбинирования красивого изображения с остроумными проникновенными или искренними высказываниями и такой особый навык дизайнеру необходимо развивать, чтобы покупателя привлекли эти открытки и он захотел их купить.

- Дизайн упаковок. Все, что вы видите на полках магазинов было придумано и спроектировано графическим дизайнером или даже целой командой дизайнеров Конструируя дизайн для упаковки, дизайнер должен помнить о том что упаковка - почти то же самое что и обложка у книги это первое что бросается в глаза покупателю и это первое что может заманить покупателя и заставить его купить эту вещь - даже если покупатель раньше не слышал об этом бренде. Таким образом, дизайн упаковок - дело весьма ответственное, но при этом креативное.

- Текстильный дизайн и принты на одежде эта категория охватывает очень многое, начиная от фабричного сырья и заканчивая футболками и обувью.

И многое другое. Постеры, флаеры и прочая продукция - одним словом все, что печатается в материальном виде, или же в цифровом виде - попадает в сферу работы полиграфического дизайнера Понимание размеров продукта знание печатного процесса и многие другие навыки являются необходимыми в ежедневной рабочей рутине полиграфического дизайнера.

В рамках данной пробы, предлагается разработать принт для футболки Печать на футболках - перспективное направление для быстрого построения бизнеса Спрос на такую одежду всегда велик особенно среди молодежи. Тренд последних лет - уникальные футболки с красивым дизайном.

3. Пошаговая инструкция для создания принта на футболку необходимо выполнить выполнению задания ряд действий:

1. Включить персональный компьютер.
2. Запустить программное обеспечение «Adobe Photoshop».
3. Четко выполнять действия, указанные в распечатанной инструкции.

Рекомендации наставнику:

- Принять площадку проведения пробы
- Подготовить раздаточный электронный материал для выполнения задания и распечатать предлагаемую инструкцию
- Ознакомить с техникой безопасности на рабочем месте
- Выяснить уровень готовности каждого (знание ПК знание программного обеспечения)
- Объяснить задание (поставить цель)
- Раздать печатные инструкции
- Продемонстрировать на своем рабочем месте ход выполнения задания
- Проконтролировать процесс выполнения и отвечать на вопросы
- Проверить правильность выполнения всех необходимых этапов выполнения задания и соотнести готовый результат с шаблоном.

4. Критерии успешного выполнения Достижение запланированного в инструкциях результата задания.